

PLAKAT ROZMIAR B2

INFORMACJE : 27.06-03.07.2016

FESTIVAL OF ART AND INDEPENDENT GAMES

W CIESZYNIE

Projekt współfinansowany w ramach programu Unii Europejskiej „Kreatywna Europa”

Spolufinancované z programu Európskej únie Kreatívna Európa

Spolufinancováno z programu Evropské unie Kreativní Evropa

27.06-01.07.2016 LAG GAME JAM

02.07.2016 LAG EDU

03.07.2016 LAG FESTIVAL

PERCIVAL

PROGRAM

27.06.-01.07.2016 LAG GAME JAM – międzynarodowe, pięciodniowe warsztaty dla studentów z Uniwersytetu Śląskiego w Katowicach, Uniwersytetu Ostravskiego oraz Uniwersytetu Cyryla i Metodego w Trnawie.

27.06.-03.07.2016 Wystawa prac dyplomowych 2016 studentów kierunku “Projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej”

02.07.2016

DOM NARODOWY – SALA WIDOWISKOWA

10.00-10.30	Marek Madej	„Proces projektowania postaci w grach”
10.40-11.10	Aleksander Cabab	„VR a kwestia projektowania mechaniki poruszania”
11.20-11.50	Grzegorz Przybyś	„Samodoskonalenie w procesie zawodowym w przestrzeni projektowania gier”
12.00-12.30	Konrad Czernik	„Wspieranie wydźwięku emocjonalnego w grze przez grafikę”
12:45- 13:30	PANEL DYSKUSYJNY Z EKSPERTAMI	
14:30-15:00	Marcin Przybyłowicz	„Komponowanie muzyki do gier oraz współpraca kompozytorów z developerem”
15.10-15.40	Lukáš Najbrt	„Specyfika tworzenia animowanego projektu telewizyjnego”

15.50-16.20	Krzysztof Kusak	„Proces wydawniczy gry - jak uzyskać finansowanie i wsparcie wydawcy, jak z nim współpracować, rodzaje wsparcia wydawniczego, dobre i złe strony self-publishingu”
16. 30-17.00	Denisa Jánská	„Nauka animacji i gier komputerowych w Czechach. Prawa autorskie w Czechach”
17:10-18:55	PANEL DYSKUSYJNY Z EKSPERTAMI	

DOM NARODOWY - mała sala

10.00-15.00 (w tym godzinna przerwa) Mateusz Waluś

Warsztaty dla młodzieży. Tworzenie modeli 3D na potrzeby gier video. Mateusz Waluś

Wstęp darmowy, obowiązują zapisy na adres anna.smolarek@us.edu.pl

DOM NARODOWY- GALERIA

19.00-20.00

Oficjalny finał prac dyplomowych 2016 studentów kierunku „Projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej”

02.07.2016 MOSiR

10.00- 18.00 LAG TECH - PREZENTACJA FIRM/ TARGI

11.00 - 17.00 Turniej zapowiadający ligę akademicką – wstęp wolny

RYNEK w CIESZYNIE 02.07.2016

11.00-18.00 Happeningi związane z grami

03.07.2016 NIEDZIELA wstęp wolny (ilość miejsc ograniczona)

MOSIR 11:00 -19:00 LAG FESTIVAL

Prezentacje oraz wręczanie nagród w poszczególnych kategoriach:

- a) LAG GAME JAM**
- b) LAG ARENA (konkurs dla uczniów szkół ponadgimnazjalnych)**
- c) PROJEKT DYPLOMOWY**
- d) NAJLEPSZY NIEZALEŻNY PROJEKT**
- e) Nagroda publiczności**

20:00 LAG MUSIC : PERCIVAL

POZOSTAŁE ATRAKCJE:

KLUB FESTIVALOWY- CIHLOVY BISTRO, Mennicza 48

ART+

27.06- Chór pod batutą Danuty Zon-Ciuk (Rynek)

28.06- Koncert Dagmara Dorda i Michał Kasztura (Wieża Piastowska)

29.06- Mucha-Muszyński Quartet

02.07- KONCERT WUDEC + IMPREZA (Błady Świt- po czeskiej stronie)

więcej informacji na : <https://www.facebook.com/artcieszyn>

oraz na stronie lagfestival.us.edu.pl <https://www.facebook.com/lagfestival/?fref=ts>

27.06.-01.07.2016

LAG GAME JAM- international, five-day workshop for students from University of Silesia, University of Ostrava and University of ss. Cyril and Methodius.

27.06-03.07.2016

Exhibition of 2016 diploma projects of the Video Games and the Virtual Space Design students

NATIONAL HOUSE IN CIESZYN - PERFORMANCE HALL

10.00 – 10.30 Marek Madej *"The process of character design in games"*

10.40 – 11.10 Aleksander Cabab *„VR and the issue of designing movement mechanics”*

11.20 – 11.50 Grzegorz Przybyś *„The process of professional self improvement in gamedev*

12.00 – 12.30 Konrad Czernik *“”Graphics as support for a game's emotional overtones”*

12.45 – 13.30 PANEL DISCUSSION WITH EXPERTS

14.30 – 15.00 Marcin Przybyłowicz *„Composing music for games and cooperation between composers and developers “*

15.10 – 15.40 Lukáš Najbrt *“The specifics of creating an animated TV project”*

15.50 – 16.20 Krzysztof Kusak *„Publishing a game - how to find investors; how to cooperate with publishers; the types of publishing support; pros and cons of self-publishing “*

16.30 – 17.00 Denisa Jánská *Learning animation and game design in Czech Republic. Copyright law in Czech Republic.*

17.10 – 18.55 PANEL DISCUSSION WITH EXPERTS

NATIONAL HOUSE IN CIESZYN – The small room

10.00 - 15.00 (One hour included) Mateusz Waluś

Workshop for youth. Creating 3D models for video games.

Free admission. Advance registration required at: anna.smolarek@us.edu.pl

NATIONAL HOUSE IN CIESZYN- The gallery

7.00-8.00 Closing exhibition of 2016 diploma projects of the Video Games and the Virtual Space Design students

02.07.2016

SPORT HALL MOSiR

10.00-18.00 LAG TECH – BUSINESS FAIR

11.00 - 17.00 Teaser Tournament – the academic league – free admission

MARKET SQUARE in Cieszyn 02.07.2016

11.00-18.00 Video games happenings

03.07.2016 SUNDAY free admission (limited seating)

11.00 - 19.00 LAG FESTIVAL

Presentation of games projects

- LAG ARENA (high school competition)

- LAG GAME JAM

- DIPLOMA

- BEST INDEPENDENT PROJECT

- AUDIENCE AWARD

20.00 -21.30 LAG MUSIC: PERCIVAL free admission (limited seating)

OTHER

FESTIVAL CLUB CIHLOVY BISTRO, 48 Mennicza st.

ART+

27.06- Choir under the baton of Danuta Zon-Ciuk (Market square)

28.06- Concert: Dagmara Dorda and Michał Kasztura (The Piast Tower)

29.06- Mucha-Muszyński Quartet

02.07- CONCERT: WUDEC + AFTERPARTY (Blady Świt- in Český Těšín)

more information on : <https://www.facebook.com/artcieszyn>

and website: lagfestival.us.edu.pl <https://www.facebook.com/lagfestival/?fref=ts>